

2025 K리그 여자 축구대회 퀸컵(K-WIN CUP)

대회요강 및 규정

2025. 07.



주최/주관 | (사)한국프로축구연맹

2025 K리그 썬컵(K-WIN CUP) 대회요강 및 규정

제1조 (대회명)

본 대회는 “2025 K리그 여자 축구대회 썬컵(K-WIN CUP)”이라 한다.

제2조 (주최, 주관)

본 대회는 사단법인 한국프로축구연맹(이하 “연맹”)이 주최 및 주관한다.

제3조 (대회운영본부 구성)

본 대회의 원활한 운영을 위해 주최 측은 운영대행사와 대회운영본부(이하 “운영본부”)를 별도 구성한다.

제4조 (대회기간, 장소, 대회방식)

- 대회기간 : 2025년 9월 5일(금)부터 9월 7일(일)까지 2박 3일에 걸쳐 진행된다.
- 대회장소 : 본 대회는 춘천 송암스포츠타운 에어돔에서 개최된다.
- 참가팀 : K리그 소속 프로구단 여자 아마추어 축구팀 총 26개팀과 SBS 예능 프로그램 ‘골 때리는 그녀들’의 1팀, 총 27팀이 참가한다.

구 분	참가팀 수	참가팀 명
K리그1	12팀	강원, 광주, 김천, 대구, 대전, FC서울, 수원FC, 울산, 전북, 제주, 포항, 안양
K리그2	14팀	경남, 김포, 부산, 부천, 서울E, 성남, 수원삼성, 안산, 인천, 전남, 천안, 충남아산, 충북청주, 화성
초청	1팀	골 때리는 그녀들

- 경기방식 : 본 대회는 골키퍼를 포함한 6인제 미니축구를 실시한다.
- 경기시간 : 본 대회의 정규 라운드는 전·후반 각 15분씩 진행되며, 하프타임은 10분이다. 파이널 라운드는 전·후반 구분없이 15분 경기가 진행되고 별도의 하프타임은 없다.
- 대회방식 : 본 대회는 정규 라운드(9개 그룹) 후 파이널 라운드(순위별 3개 그룹)가 진행되며, 경기 수는 변동될 수 있다.

[정규 라운드]: 3개 팀, 9개 조 / 1 라운드 로빈

A조	B조	C조	D조	E조
A-㉠	B-㉠	C-㉠	D-㉠	E-㉠
A-㉡	B-㉡	C-㉡	D-㉡	E-㉡
A-㉢	B-㉢	C-㉢	D-㉢	E-㉢

F조	G조	H조	I조
F-㉠	G-㉠	H-㉠	I-㉠
F-㉡	G-㉡	H-㉡	I-㉡
F-㉢	G-㉢	H-㉢	I-㉢

[파이널 라운드]: 정규 라운드 순위 별 9개 팀, 3개 그룹 / 5경기 (미정)

스플릿A	스플릿B	스플릿C
A-1위	A-2위	A-3위
B-1위	B-2위	B-3위
C-1위	C-2위	C-3위
D-1위	D-2위	D-3위
E-1위	E-2위	E-3위
F-1위	F-2위	F-3위
G-1위	G-2위	G-3위
H-1위	H-2위	H-3위
I-1위	I-2위	I-3위

제5조 (선수단 구성 및 참가자격)

1. 선수단 등록 인원 : 참가팀 구성은 총 14명으로 구단관계자 및 코칭스태프 2명, 선수 12명 이내로 구성한다. 선수 등록은 한 팀당 최대 12명으로 제한하며, 초과 인원은 그라운드에서 출입할 수 없다.
2. 대회 참가 자격 : 본 대회에 참가자격은 K리그 구단 및 운영본부가 승인한 초청팀에 소속된 여자 아마추어 축구 선수로 제한한다. 현재 대한축구협회의 엘리트 선수로 등록되어 있거나, 중학교 이상 엘리트 선수 경력*이 있는 선수는 참가를 제한한다. (*대한축구협회 JoinKFA 등록 여부 확인 가능). 단, 여자축구 활성화를 위해 대학선수로만 1종 선수 등록이 된 경우에는 운영본부의 승인을 통해 참가가 가능하다. 모든 참가

팀 및 선수의 대회 참가 자격은 아래 네 가지 유형 중 하나에 해당해야 하며, 허위 또는 위조된 증빙서류 제출 시 참가 자격이 박탈될 수 있음을 명시한다.

1) 구단 자체 대회 우승 또는 구단 연계 동호인 팀이 출전하는 경우

- 각 팀 및 선수는 25.04.07 이후를 기준으로 해당 구단 연고지의 시·도축구협회에 등록된 동일 팀 소속이어야 한다.

이를 입증하기 위한 서류는 다음과 같다 :

- 대한축구협회 JoinKFA 시스템 내 소속 내역 캡처본
- 기타 참가 자격을 증빙할 수 있는 서류

팀명	소속 시·도축구협회
FC서울, 서울E	서울특별시축구협회
김포, 부천, 성남, 수원삼성, 수원FC, 안산, 안양, 화성	경기도축구협회
인천	인천광역시축구협회
강원	강원특별자치도축구협회
대전	대전광역시축구협회, 세종특별자치시축구협회
대구	대구광역시축구협회
울산	울산광역시축구협회
부산	부산광역시축구협회
광주	광주광역시축구협회
충북청주	충청북도축구협회
충남아산, 천안	충청남도축구협회
전북	전북특별자치도축구협회
전남	전라남도축구협회
포항, 김천	경상북도축구협회
경남	경상남도축구협회
제주	제주특별자치도축구협회

- 공고일(2025.04.07.) 이후 선수가 타·시도축구협회에서 해당 구단 연고지 소속 시도축구협회로 이적한 경우, 이는 실제 거주지 또는 소속 (학교·직장) 변경에 따른 것임을 증명하는 관련 서류를 제출해야 한다. 거주지 또는 소속 변경을 입증하기 위한 공식 증빙서류는 다음 중 하나 이상이어야 한다 :

- 재직증명서 (재직기간 포함)
- 재학증명서 (재학기간 포함)

- 주민등록초본 (주민등록번호 뒷자리 미공개 / 주소 변경 이력 포함)

2) 구단 자체 공개테스트를 통해 직접 선수를 선발하는 경우

- 공고일(2025.04.07.) 이후 배포되는 공개테스트 안내문에는 반드시 “연고지역 거주자 우대” 문구를 포함하여야 한다.

- 최대 선수 등록 인원 (12명)을 기준으로 절반 이상 (6명 이상)이 연고지역 거주자이어야 한다. 이때 연고지역은 해당 구단의 연고지를 포함한 시·도 권역 전체를 의미한다. 현재 거주지를 입증하기 위한 공식 증빙 서류는 다음과 같다 :

- 주민등록초본 (주민등록번호 뒷자리 미공개 / 주소 변경 이력 포함)

- 대회 기간을 기준으로 해당 연고지역에 실제로 거주하고 있지 않더라도, 학교 또는 직장이 연고지역 내에 소재한 경우에는 공식 증빙서류를 제출함으로써 연고지역 거주자로 간주한다. 연고지역 소속을 입증하기 위한 공식 증빙 서류는 다음 중 하나 이상이어야 한다 :

- 재직증명서 (재직기간 포함)
- 재학증명서 (재학기간 포함)

3) 구단 자체 교육 프로그램 수강생 중 선수를 선발하는 경우

- 최대 선수 등록 인원(12명)을 기준으로 절반 이상(6명 이상)이 연고지역 거주자이어야 한다. 이때 연고지역은 해당 구단의 연고지를 포함한 시·도 권역 전체를 의미한다. 현재 거주지를 입증하기 위한 공식 증빙 서류는 다음과 같다 :

- 주민등록초본 (주민등록번호 뒷자리 미공개 / 주소 변경 이력 포함)

- 대회 기간을 기준으로 해당 연고지역에 실제로 거주하고 있지 않더라도, 학교 또는 직장이 연고지역 내에 소재하거나 구단 자체 교육 프로그램을 3개월 이상 수강한 이력이 있는 경우에는 공식 증빙서류를 제출함으로써 연고지역 거주자로 간주한다. 연고지역 소속 또는 프로그램 수강 이력을 입증하기 위한 공식 증빙서류는 다음 중 하나 이상이어야 한다 :

- 재직증명서 (재직기간 포함)
- 재학증명서 (재학기간 포함)
- (수강 기간 내) 결제일 또는 이체일이 확인 가능한 수강 증빙자료 (결제 영수증, 매출전표, 이체확인증 등)

4) 주최 측의 초청으로 대회에 참가하는 경우

- 별도 절차를 통해 운영본부의 승인을 받아야 한다.

3. 선수 등록 : 선수 등록의 경우 지정된 양식을 통해 운영본부가 지정한 기간 내에 메일로 제출해야 한다. 개인정보 및 초상권 활용 동의 및 참가신청서는 팀 전원이 작성해야 한다.

4. 신분 증명 : 2025년 9월 5일(금) 선수단 등록 시, 증명사진 및 생년월일이 명시된 신분증 (주민등록증, 운전면허증, 여권 등)을 지참하여 AD카드를 수령하고 패용해야 한다. 경기 당일에는 지급된 AD카드를 필히 지참해야 한다. 선수 검인 표식이 없는 선수는 경기에 출전할 수 없다.

제6조 (유니폼 및 장비)

1. 스터드 40개 미만의 축구화는 착용 금지되며, 풋살화의 형태만 허용된다.
2. 선수 복장은 팀별로 유니폼이 동일해야 하며, 각 선수의 상·하의 번호가 동일해야 한다. 골키퍼의 경우 팀 유니폼과 동일한 색상의 유니폼을 입지 않아도 되며, 필드 플레이어도 골키퍼로 출전이 가능하다.
3. 골키퍼는 골키퍼 장갑을 착용해야 하며, 긴 바지 착용이 허용된다.
4. 경기에 출전하는 선수의 상하의 유니폼 번호는 반드시 엔트리에 기재된 것과 동일해야 하며, 동일하지 않은 경우 경기에 출전할 수 없다.
5. 경기에 출전하는 선수의 유니폼에 본인의 이름을 제외한 타인의 이름, 별칭, 비속어 등이 포함된 경우, 테이프 부착 등의 방법을 통해 이를 가려야 한다.
6. 출전 선수는 부상방지를 위해 정강이 보호대를 착용해야 한다.
7. 팀의 주장은 주장인 것을 명확하게 표시하는 완장을 착용하여야 한다.
8. 대진표 상의 홈팀(좌측)은 주 유니폼 색상 착용을 원칙으로 한다. 양 팀의 구별이 모호한 유니폼일 경우 대진표 상의 어웨이팀(우측)이 조끼를 착용한다.
9. 경기 출전 선수의 안경과 하드렌즈 착용은 금한다. (소프트렌즈 및 고글 착용은 허용)
10. 경기 출전 선수의 목걸이, 반지, 귀걸이, 팔찌, 시계, 머리핀 등의 액세서리 착용은 금한다.
11. 유니폼 안에 착용하는 이너웨어의 색상은 상하의 주색상과 동일하거나 검정색을 착용해야 하며, 이외 색상은 상대 팀 유니폼 주색상과 겹치지 않는 선에서 허용된다. 이때 필드 플레이어들은 이너웨어 색상을 통일해야 한다.
12. 운영본부에서 허용하는 EPTS (전자 퍼포먼스 트래킹 시스템) 단말기를 제외한 모든 전자기기의 사용 또는 착용을 금한다.

제7조 (경기방식)

1. 경기는 6 vs 6 (골키퍼 포함) 미니축구 경기로 진행한다.
2. 대회는 정규 라운드(9개 그룹) 실시 후 파이널 라운드(순위별 3개 그룹)로 진행된다.
3. 정규 라운드는 풀리그 1 라운드 로빈(2경기), 파이널 라운드는 하프풀리그(5경기/미정)로 진행되며 모든 팀은 대회 기간 동안 총 7경기를 진행하나 대회 상황에 따라 경기 수는 변동될 수 있다.
4. 정규 라운드 및 파이널 라운드는 경기 결과에 따라 승점을 부여하며, 승점은 승 3점, 무 1점, 패 0점으로 하고 순위는 승점 → 다득점 → 득실차 → 다승 → 승자승 → 추첨 순으로 결정한다.
5. 정규 라운드 각 그룹에서 결정된 순위에 따라 파이널 라운드 그룹에 배정되며, 경기 순서 및 대진은 추첨으로 정한다.

6. 파이널 라운드 각 그룹에서 승점이 가장 높은 팀에게 ‘파이널 라운드 스플릿O 1위’ 타이틀이 주어진다.
ex) 파이널 라운드 스플릿B 1위
7. 파이널 라운드 스플릿A(1위 그룹)에서 승점이 가장 높은 팀에게 ‘통합 우승’ 타이틀이 주어진다.
8. 경기 심판은 매 경기 주심 1명이 경기를 진행한다.
9. 심판은 선수·장비 검인을 경기 시작 전까지 완료하고, 경기 종료 시 기록을 운영본부에 전달해야 한다.
10. 세부 경기 규칙은 FIFA 경기규정에 준하되, 원활한 대회운영을 위하여 본 규정에 명기된 미니축구 세부 특이사항은 연맹에서 최종 결정 및 통보하며 각 팀은 사전 숙지를 통해 대회에 차질이 없도록 한다.

제8조 (경기규칙)

본 대회의 규칙은 FIFA(국제축구연맹, 이하 "FIFA")의 축구 경기 규정을 기준으로 하되, 6인제 미니축구에 적합한 규정 및 특별한 사항은 연맹이 결정한다.

1. 경기장 : 본 대회 경기장 규격은 길이(터치라인) 40m, 너비(골라인) 22m로 사용한다. 선의 너비는 6cm~8cm로 그린다.
2. 페널티 에어리어 : 풋살의 경기장 규격과 동일하게 페널티 에어리어를 사용한다.
3. 페널티 마크 : 양 골포스트 사이 중앙에서부터 6미터 떨어진 지점에 페널티 마크를 표시한다.
4. 골대 규격 : 풋살 골대 규격과 동일하게 가로 3m*세로 2m 골대를 사용한다.
5. 교체 지역 : 교체 지역은 팀벤치 앞 터치라인 위의 지역이며, 중앙선 라인 양 옆 5미터 지점부터 길이는 5미터이다. 중앙선 양옆 기록원 테이블 앞 지역으로는 출입이 금지된다.
6. 기술 지역 : 양팀 팀 벤치 (가로 6미터, 세로 3미터) 지역을 포함하고, 팀 벤치 앞 터치라인 1미터 떨어진 지점 지점을 포함해서 가로 8미터, 세로 5미터 지역으로 정한다.



제9조 (경기시간, 시작과 재개, 득점)

1. 본 대회의 정규 라운드는 전·후반 각 15분씩 진행되며, 하프타임은 10분이다. 파이널 라운드는 전·후반 구분없이 총 15분간 진행하며, 별도의 하프타임은 없다. 본 대회의 모든 경기에서 경기 중단에 따른 경기시간 정지나 추가시간은 없다. 주심의 휘슬로 시작과 종료를 알린다.
2. 동전을 토스해서 선축을 결정하고, 킥오프는 경기 시작, 득점 이후에 킥오프를 실시한다. 킥오프에서 직

접득점은 불가능하다.

3. 볼 전체가 지면 또는 공중 터치라인과 골라인을 완전히 넘어갔을 때는 볼 아웃 오브 플레이이고, 볼이 경기장에 남아있을 때에는 볼 인 플레이가 된다.
4. 볼 인 플레이일 때, 주심을 맞는 등의 일시적인 이유로 플레이가 중지된다면, 경기는 드롭볼로 재개한다.
5. 볼 아웃 오브 플레이 이후 경기를 재개할 때 양 팀이 플레이할 준비가 된 시점부터 6초 이내에 볼을 플레이해야 하며, 6초 이내에 실시하지 않을 경우 상대 팀에게 킥인이 주어진다.
6. 득점 전 경기규칙을 위반하지 않고, 볼 전체가 골포스트 사이와 크로스바 아래 골라인을 완전히 넘어갔을 때 득점이 된다. 경기규칙을 위반했거나 득점이 인정되지 않았을 때, 상대팀의 간접프리킥으로 재개한다.
7. 터치라인 볼 아웃 : 볼이 나간 위치에서 킥인으로 경기를 재개하며, 직접득점은 불가능하다.
8. 코너킥 : 수비 팀의 선수가 마지막으로 터치하고 볼이 골라인을 넘어갔을 때에 공격 팀에게 부여하며, 직접득점은 불가능하다.
9. 오프사이드 : 본 경기는 오프사이드가 없다.
10. 양 팀 중 더 많은 득점을 한 팀이 승리하며 양 팀이 같은 수의 득점 또는 무득점이라면 무승부이다.
11. 타구장 볼이 그라운드 안으로 들어온 경우, 경기를 일시중지한 후 드롭볼로 경기를 재개한다.

제10조 (반칙과 처벌)

반칙과 불법행위는 다음에 따라 처벌된다

1. 반칙은 직접프리킥, 페널티킥, 간접프리킥으로 처벌된다.
2. 직접프리킥으로 처벌되는 반칙은 다음과 같다. 직접프리킥은 반칙이 발생한 지점에서 실시한다.
 - 상대 선수를 차거나 차려고 시도했을 때
 - 상대 선수를 걸었을 때
 - 상대 선수를 차징했을 때
 - 상대 선수를 때리거나 때리려고 시도했을 때
 - 상대 선수를 밀었을 때
 - 상대 선수를 태클해서 파울할 때
 - 상대 선수를 붙잡았을 때
 - 상대 선수에게 욕하거나 침 뱉을 때
 - 의도적으로 볼에 손을 댔을 때 (페널티 에어리어 내에 있는 골키퍼 제외)
3. 인플레이 중 선수가 자신의 페널티 에어리어 내의 위치에서 파울을 범한다면 페널티킥이 주어진다. 단

플레이에 전혀 영향을 주지 않는 파울이라면 페널티킥이 아닌 경고 또는 퇴장만 부여할 수 있다.

4. 간접프리킥으로 처벌되는 반칙은 다음과 같다. 간접프리킥은 반칙이 발생한 지점에서 실시한다.

[골키퍼]

- 인플레이 시, 자기진영에서 볼을 손으로 6초 이상 컨트롤 했을 때
- 볼 인 플레이일 때, 상대선수가 볼을 터치하지 않은 상태에서 팀 동료의 의도적으로 플레이한 볼을 손으로 터치했을 때
- 팀 동료의 의도적으로 킥인한 볼을 자신의 페널티 에어리어 내에서 손으로 터치했을 때

[선수]

- 상대 선수 앞에서 위협한 태도로 플레이 한 경우
- 상대 선수의 진행을 방해한 경우
- 손에서 볼을 방출하는 골키퍼를 방해한 경우
- 직접 프리킥에 해당하는 반칙을 팀 동료에게 범한 경우

5. 간접프리킥은 상대팀에게 부여되며 양 팀의 선수의 터치 없이 골이 들어가면 득점으로 인정되지 않는다.

6. 불법행위는 경고 또는 퇴장으로 처벌된다. 주심은 경기장 위치한 구역에 들어간 순간부터 경기 시작 전 그리고 경기 종료 후 떠나는 시점까지 징계 처벌할 수 있는 권한을 가진다.

제11조 (프리킥)

프리킥은 직접프리킥과 간접프리킥이 있다.

1. 직접프리킥의 경우, 주심은 킥을 하는 방향으로 한 팔을 수평으로 유지하여 직접 프리킥을 표시한다. 직접프리킥한 볼이 상대 팀 골대에 직접 들어가면 득점이 인정된다.
2. 간접프리킥의 경우, 주심은 자신의 팔을 머리 위로 올려 간접프리킥을 표시한다. 양 팀의 선수의 터치 없이 골이 들어가면 득점으로 인정되지 않는다.
3. 프리킥의 경우, 상대팀은 최소 프리킥 지점으로부터 반경 5m 이상 떨어져야 한다.

제12조 (골킥)

1. 골킥은 공격 팀의 선수가 마지막으로 터치하고 볼이 골라인을 넘어갔을 때에 부여한다. 수비팀의 골키퍼가 골킥을 차야 한다.
2. 골키퍼의 골킥은 직접 프리킥으로 간주하며, 양팀 선수의 터치 없이 골이 들어갈 경우 득점으로 인정된다.

3. 골킥은 페널티 에어리어 안팎의 같은 팀 선수에게 패스로 전달할 수 있다.
4. 볼 인 플레이의 경우, 공격팀의 선수가 마지막으로 터치한 볼은 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 잡을 수 있고, 던지거나 킥을 통해 우리 편에게 전달할 수 있다.

제13조 (선수의 출전 및 교체)

1. 경기 당 교체 인원 수 제한은 없으며, 경기 전 제출된 엔트리 12명 이내 선수로 제한한다.
2. 경기 중 교체 횟수 제한은 없으며, 교체되어 나온 선수라도 다른 선수와 다시 교체되어 경기에 참여할 수 있다.
3. 교체는 볼이 인 플레이와 볼 아웃 오브 플레이 상황과 관계없이 주심의 승인을 통해 교체가 가능하며, 지정된 교체라인을 통과해야 교체가 가능하다. 단, 교체되는 선수가 경기장에서 완전히 나가야 교체선수가 들어갈 수 있다.
4. 한 팀의 선수들이 퇴장 조치되어 골키퍼 포함 인원 수가 3명 미만이 되는 경우 해당 팀의 몰수패로 처리된다.
5. 골키퍼와 필드 플레이어 간 교대는 가능하나, 교대 전 볼 아웃 오브 플레이일 때 주심에게 알려야 한다.
6. 선수교체 위반 시, 주심은 플레이를 중지하고 교체선수에게 경고 또는 퇴장을 줄 수 있다. 플레이 재개 시, 볼이 있던 위치에서 상대팀의 간접프리킥으로 플레이한다.

제14조 (공식 사용구)

본 대회 공식사용구는 추후 공지되는 공으로 한다.

제15조 (선수 검인 및 장비 검사)

1. 참가 팀은 경기 시작 10분 전까지 경기장에서 출전선수 확인 및 장비 검사를 받아야 한다.
2. 적절하지 못한 장비를 착용한 경우 심판은 해당 선수의 경기 출전을 불허할 수 있다.

제16조 (경고 및 퇴장)

1. 경기에서 퇴장 당한 선수는 다음 1경기에 출전하지 못한다. 본 대회 기간 중 누적 2회 경고를 받은 선수는 다음 1경기에 출전하지 못한다. 대회 중 잔여 경기를 포기하는 팀은 향후 대회 참가에 불이익을 준다.
2. 경기에서 경고 1회를 받은 후 직접 퇴장을 당할 경우, 다음 1경기에 출전하지 못할 뿐만 아니라 경고 1회가 누적된다.
3. 코칭스태프 및 관계자의 누적 경고 및 퇴장 시, 모든 경기 출전 정지를 부여한다.
4. 경기 도중 또는 경기 후에 심판 판정에 대하여 항의, 무시, 폭언, 기타 행동을 하였을 경우 심판은 해당

선수에게 경고 또는 퇴장을 줄 수 있다.

5. 퇴장 시 해당 선수는 즉각 경기장 밖으로 나가야 한다.

6. 경기 중 심판 판정 또는 기타 이유로 경기에 불응할 경우, 경기 포기로 간주하고 몰수패 처리한다.

7. 운영본부는 퇴장 선수의 고의성을 판단해 본 대회 출전 기회를 영구 박탈할 수 있다.

8. 정규 라운드에서의 경고 및 퇴장은 초기화되지 않고 파이널 라운드에 연계 적용된다.

9. 징계 등의 이유로 참가자격이 없는 선수가 부정적인 방법으로 경기에 참여했을 경우, 해당 선수의 소속 팀은 몰수패 처리된다.

제17조 (시상)

본 대회의 시상 내역은 다음과 같으며, 추후 시상 내역이 수정 또는 추가될 수 있다.

구분		시상내역	비고
단체상	파이널 라운드 1위	트로피, 폼보드	2팀
	통합 우승	트로피, 폼보드	1팀
개인상	MVP	트로피, 폼보드	1인
	득점왕	트로피, 폼보드	1인
	특별상	트로피, 폼보드	미정

1. MVP, 특별상은 운영본부의 결정에 의한다.

2. 대회 중 퇴장 조치를 받은 선수는 경중에 따라 시상에서 제외될 수 있다.

3. 추후 시상 내역이 변경될 수 있으며, 시상에 관련한 사항은 운영본부의 결정에 의한다.

※ 시상식에는 반드시 수상 선수 또는 팀 전원이 참석해야 하며, 불참 시 시상에서 제외될 수 있다.

제18조 (대회 프로그램)

1. 조 편성 및 대진 추첨

정규 라운드 : 2025년 8월 중 운영본부가 지정한 날짜에 온라인 추첨 진행

파이널 라운드 : 정규 라운드 결과에 따라 현장에서 즉시 진행

※ 파이널 라운드 조 추첨에 참가하지 않은 팀은 대회 참가가 취소되며, 실격 처리된다.

2. 시상식

시상식은 2025년 9월 7일(일) 파이널 라운드가 끝난 뒤 진행된다. 모든 인원이 시상식 행사에 필히 참석해야 하며 참석하지 않을 시 시상은 무효 처리될 뿐만 아니라 향후 해당 대회 참가에 불이익이 있을 수 있다.

다.

3. 대회 세부일정

대회 세부일정은 개별 안내를 통해 공지한다.

제19조 (수송)

수송 지원(버스)과 관련된 사항은 다음과 같다.

1. 출발지 : 운영본부에서 동일 권역에 속한 구단들을 묶어 버스 1대를 지원하며, 주최측에서 사전 고지된 탑승 장소로 개별 이동해야 한다.
2. 출발지 별로 버스 출발 시간은 상이하하며, 버스는 정해진 시간에 출발한다.

제20조 (안전)

1. 대회에 참가하는 모든 선수는 참가팀에서 반드시 의료적으로 신체에 이상이 없는 선수(심장질환 및 호흡기 질환 등 의료학적 이상이 없는 선수)를 출전시켜야 한다.
2. 주최 측은 선수 보호를 위해 운동장 내 활동과 관련된 스포츠안전재단의 주최단체 책임보험에 가입한다. 단, 보장범위 이상의 금액에 대해서는 보장하지 않으며, 보장범위를 초과하는 상해치료비 및 보상에 대해서는 전적으로 참가자 본인이 책임진다.
3. 경기 중 발생한 부상 선수에 대해서는 대회 종료 후 10일 이내 팀 대표자 명의의 공문과 관련서류(사고 경위서, 치료비 납부 영수증 등)를 제출하여야 하며, 주최 측은 보험 보상을 위해 최대한 행정업무를 지원한다.
4. 본 대회는 '교류'와 '친선'을 목적으로 개최되는 만큼 모든 팀은 상호간 보편 타당한 배려에 만전을 기해야 한다.
5. 경기 중에 출전선수가 부상을 당했을 경우, 주심이 허락해야 의료진이 그라운드에 들어올 수 있으며 부상 선수는 의료진과 함께 반드시 나가야 한다.
6. 경기 중 출전선수의 출혈이 발생할 경우, 그라운드 밖으로 나가 의료진의 처치를 받고 출혈이 멈춘 후 다시 그라운드로 들어올 수 있다.
7. 대회 도중, 몸에 이상이 있음을 느끼거나 고열이 발생 혹은 발견되는 자는 반드시 운영본부에 즉각 통보하여 검사를 실시한다. 코로나 양성 판정 시, 해당 선수는 잔여경기 참가가 불가하며 즉시 귀가해야 한다.

제21조 (항의)

1. 경기 및 운영과 관련된 항의는 팀 내 주장과 감독에게만 권한이 있다.
2. 그 외 선수 및 관계자가 항의할 경우, 즉각 경고 또는 퇴장을 부여한다.
3. 시정 요구에도 조치되지 않을 경우, 운영본부는 팀과 개인을 징계할 수 있다.

4. 심판 판정에 대한 제소는 불가하다.

제22조 (경기결과 보고)

모든 공식 경기의 경기결과 보고는 감독관 보고서, 심판보고서, 경기기록지에 의한다.

제23조 (기타사항)

1. 당일 경기에 참가하는 팀은 반드시 경기시간 30분 전에 경기장에 도착해야 하며, 타당한 이유 없이 경기 개시까지 경기장에 도착하지 않은 팀은 기권으로 간주해 몰수패 처리한다. 단, 납득할 만한 사유로 개시 때까지 도착하지 못할 경우에는 운영본부에서 판단하여 처리한다.

2. 소속 선수가 부정 선수로 이의 제기를 당할 경우, 본인 확인 서류(신분증 등)을 지정기간까지 운영본부로 제출해야 한다. 제출하지 못할 경우 해당 팀은 실격 처리되며, 추후 대회 참가에 불이익이 있을 수 있다.

3. 참가신청서 명단에 없는 선수가 경기에 출전한 사실이 경기 중 또는 경기 후에 발각되었을 경우 그 팀의 모든 경기를 실격으로 처리한다.

4. 기타 불미스러운 행위를 한 팀 또는 개인에 대해서는 운영본부에서 판단하여 처리한다.

5. 부정선수가 포함된 경우 그 팀은 몰수 패로 처리하고, 향후 대회 참가에 불이익이 있을 수 있다.

6. 기권, 규정 위반 등 운영본부에서 실격 처리한 팀과의 잔여 경기는 모두 상대팀의 승리로 간주한다. 이 경우 스코어는 3:0 상대팀 승리로 한다. 이때 이미 경기를 실시해 상대팀이 승리한 상황이고 득점차가 3점 이상이면 스코어를 그대로 유지한다.

7. 시상한 팀 중에서 실격 팀이 나오더라도 차순위 팀의 순위는 변동되지 않는다.

8. 주최측은 본 대회에서 얻은 선수 및 코칭스태프, 구단관계자, 관람객 등의 음성 및 초상권을 무상으로 이용할 수 있다.

9. 본 대회에 참가하는 인원은 초상권 및 개인정보 제공 동의를 거부할 권리가 있으나, 거부 시 본 대회에 참가할 수 없다.

- 수집항목 : 이름, 연락처, 이메일, 생년월일, 출신학교, 선수 이력, 대회 중 사진/영상

- 이용목적 : 선수 등록 및 검인, 공식 홍보 콘텐츠(보도자료 및 사진/영상, 방송 프로그램 등)

- 보존기간 : 본 대회 종료 이후 1년

10. 기상특보가 발령될 경우, 주최 측에서 대회 개최를 취소하거나 경기 수 및 일정을 조정할 수 있다.

11. 천재지변 또는 불가항력적인 상황이 발생하거나 주최 측에서 대회 개최가 불가능하다고 판단하는 경우에는 대회 개최를 취소할 수 있다.

12. 본 대회규정에 명시되지 않은 사항은 FIFA 국제규정을 준수하지만 운영본부의 결정을 우선으로 적용하며, 본 대회규정은 상황에 따라 변동될 수 있다.